

**REGULAMIN CYKLU ROZGRYWEK**  
**MŁODZIEŻOWE MISTRZOSTWA POLSKI W KOSZYKÓWCE 3x3**  
**SEZON 2022/2023**

Regulamin cyklu jest uzupełnieniem wymogów obowiązujących w rozgrywkach organizowanych przez PZKosz, przedstawionych w Regulaminie Współzawodnictwa Sportowego PZKosz.

Rozgrywki Młodzieżowych Mistrzostw Polski U15, U17 i U23 w koszykówce 3x3 objęte są Systemem Sportu Młodzieżowego Ministerstwa Sportu i uwzględnione w punktacji klubowej. Zgodnie z zasadami punktacji SSM, punkty otrzymuje zawodnik i są one naliczane do punktacji danego klubu, województwa, powiatu, gminy.

Ponadto rozgrywki te wprowadzone zostają do systemu rozgrywek FIBA 3x3 i poszczególne turnieje będą uwzględniane w rankingach prowadzonych przez FIBA dla narodowych federacji w kategoriach U23 i U18.

Wszystkie poniższe regulacje dotyczą w równym stopniu rozgrywanych rozdzielnie rozgrywek mężczyzn i kobiet. Dla uproszczenia użyto formy męskiej "zawodnik".

**1. ORGANIZATORZY**

- 1.1. Organizatorem cyklu jest Polski Związek Koszykówki (finały) oraz wojewódzkie związki koszykówki (kwalifikacje). Współorganizatorami mogą być kluby sportowe oraz inne podmioty.
- 1.2. Organizator może zlecić przeprowadzenie turnieju innemu podmiotowi.

**2. UDZIAŁ ZAWODNIKÓW**

- 2.1. W rozgrywkach biorą udział zawodnicy:
  - 2.1.1. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2000 i 31 grudnia 2007 - U23 M i K
  - 2.1.2. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2006 i 31 grudnia 2009 - U17 M i K
  - 2.1.3. urodzeni pomiędzy 1 stycznia 2008 i 31 grudnia 2010 - U15 M i KZawodnik może występować tylko w dwóch z powyższych cykli.
- 2.2. Zawodnicy muszą posiadać:
  - 2.2.1. obywatelstwo polskie,

- 2.2.2. licencję zawodnika uprawniającą do gry w koszykówkę,
- 2.2.3. licencję okresową uprawniającą do gry w klubie w sezonie 2022/2023 w koszykówce 3x3.
- 2.3. Wszyscy zawodnicy posiadający w sezonie 2022/2023 licencje do rozgrywek 5x5, automatycznie otrzymają również licencje do rozgrywek 3x3 (licencja w systemie ESOR).
- 2.4. Zawodnicy posiadający licencję do rozgrywek 5x5 w barwach jednego klubu mogą, za zgodą tego klubu, otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach innego klubu. Wniosek według wzoru (**Załącznik 5a**) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu 3x3 w terminie do 7 dni przed pierwszym turniejem.
- 2.5. Zawodnicy nie posiadający licencji uprawniającej do gry w jakimkolwiek klubie 5x5 mogą otrzymać licencję do rozgrywek 3x3 w barwach dowolnego klubu. Wniosek według wzoru (Zał. 5a) należy złożyć w WZKosz właściwym dla siedziby klubu 3x3 wraz z zobowiązaniem do reprezentowania klubu (Zał.5).

Z uwagi na włączenie MMP do systemu rozgrywek FIBA 3x3 zawodnicy muszą spełniać kryteria zawarte w FIBA INTERNAL REGULATIONS - BOOK 6 (3x3).

W rozgrywkach przeznaczonych dla mężczyzn mogą brać udział wyłącznie mężczyźni, a w rozgrywkach przeznaczonych dla kobiet - wyłącznie kobiety.

### **3. SYSTEM ROZGRYWEK**

- 3.1. Etap 1 - Kwalifikacje do finału Młodzieżowych Mistrzostw Polski w formie turniejów strefowych lub Grand Prix w terminie 1 kwietnia - 11 czerwca 2023 r.
  - 3.1.1. Kwalifikacje strefowe rozgrywane w formie turniejów organizowanych przez WZKosz-e w strefach. W turnieju strefowym musi wziąć udział nie mniej niż 4 zespoły żeńskie oraz nie mniej niż 6 zespołów męskich. Udział w turnieju strefowym jest punktowany do Grand Prix według zasad określonych w p.3.1.5. Zespoły klubów spoza danej strefy mogą brać udział w kwalifikacjach strefowych i zdobywają punkty według zasad określonych jak wyżej, ale awans do finału uzyskuje najlepszy zespół z danej strefy.
  - 3.1.2. Turnieje „Grand Prix”, organizowane przez WZKosz-e lub na ich zlecenie, w których udział mogą brać zespoły bez uwarunkowań terytorialnych oraz nie będące zespołami klubowymi. Zespoły uczestniczące w tych turniejach uzyskują punkty zgodnie z p. 3.1.5.
  - 3.1.3. Zasada awansu do finałów - awans do Finałów MMP w każdej kategorii wiekowej, uzyskują Mistrzowie Stref oraz osiem zespołów z największą liczbą punktów (z pominięciem mistrzów stref i zespołów nie będących zespołami klubowymi). W przypadku braku mistrza w któreś ze stref, do finału MMP awansują kolejne zespoły z cyklu „Grand Prix”, z największą liczbą punktów, aż do uzupełnienia listy 16 drużyn.
  - 3.1.4. Przy ustalaniu końcowej kolejności cyklu „Grand Prix”, w przypadku równej liczby punktów, o miejscu decydują:
    - 1. większa liczba turniejów,
    - 2. większa liczba punktów w turnieju,
    - 3. losowanie.

### 3.1.5. Punktacja w turniejach:

Punkty	16 i więcej drużyn	12 - 15 drużyn	8 - 11 drużyn	6 - 7 drużyn	4 - 5 drużyn
100	1				
80	2	1			
70	3	2			
60	4	3			
50	5	4			
45	6	5	1		
40	7	6	2		
35	8	7	3	1	
30	9	8	4	2	
25	10	9	5	3	1
20	11	10	6	4	2
15	12	11	7	5	3
10	13	12	8	6	4
5	14m - i dalsze	13m - 15m	9m - 11m	7	5

Uwaga, punktów nie otrzymują zgłoszone drużyny, które nie wzięły udziału w turnieju.

3.1.6. Etap 2 - Finał MMP z udziałem 16 drużyn w drugiej połowie czerwca 2023 r. W finale każdej kategorii rozgrywkowej mogą brać udział maksymalnie dwa zespoły z tego samego klubu.

UWAGA. Organizatorzy kwalifikacji strefowych i turniejów „Grand Prix” zobowiązani są podać terminy zgłoszeń i terminy poszczególnych turniejów do 31 marca 2023 r. Szczegółowe terminy podane zostaną w Komunikatach Wydziału Rozgrywek PZKosz oraz na stronach:

- [https://3x3.pzkosz.pl/turnieje\\_strefowe\\_3x3.html](https://3x3.pzkosz.pl/turnieje_strefowe_3x3.html)

- [https://3x3.pzkosz.pl/grand\\_prix\\_terminarz.html](https://3x3.pzkosz.pl/grand_prix_terminarz.html)

## 4. UDZIAŁ DRUŻYN

- 4.1. W rozgrywkach uczestniczą drużyny klubowe zgłoszone przez kluby posiadające licencje klubowe PZKosz. Dopuszcza się udział drużyn nie będących zespołami klubowymi (PK) jako uzupełnienie po zamknięciu listy zgłoszeń klubowych.
- 4.2. Zgłoszenia zespołów do kwalifikacji składają kluby na drukach stanowiących **Załącznik nr 17b** do Regulaminu, do właściwych WZKosz-y które potwierdzają przyjęcie drużyny do turnieju. W zgłoszeniu należy podać szczegółowe dane przedstawiciela zespołu, który jest odpowiedzialny za procedurę rejestracji i dopilnowanie, aby wszyscy zgłoszeni zawodnicy posiadali konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/>;
- 4.3. Liczba zawodników zgłoszonych w danym zespole do rozgrywek wynosi od 4 do 6, z których do rozgrywek w poszczególnych etapach zgłaszana jest czwórka

turniejowa. Drużyny przed finałami Młodzieżowych Mistrzostw Polski mogą uzupełnić składy (o ile wcześniej zgłoszonych było 4 lub 5 zawodników) lub wymienić dwóch zawodników ze zgłoszonej szóstki (z zawodników którzy nie grali) na innych zawodników tego samego klubu. Nie można

- 4.4. Zawodnik przypisany jest do danego klubu od początku do końca rozgrywek 3x3 w sezonie 2022/2023.
- 4.5. Zgłoszenie drużyny musi być dodatkowo przeprowadzone poprzez platformę 3x3 FIBA (<http://play.fiba3x3.com/>).
- 4.6. Nazwa drużyny nie może przekracza 20 znaków.
- 4.7. Drużyny zakwalifikowane do rozgrywek centralnych mają obowiązek, najpóźniej pięć dni przed turniejem, przestać drukować zgłoszeń imiennych (Załącznik nr 17b) pocztą elektroniczną do Wydziału Rozgrywek PZKosz na adres [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl). Wersję papierową zgłoszenia należy posiadać ze sobą do weryfikacji na miejscu turnieju.
- 4.8. Zgłoszona drużyna występuje pod nazwą podaną w zgłoszeniu do eliminacji przez wszystkie etapy rozgrywek. Organizator ma prawo do zmiany nazwy drużyny, jeśli uzna, że jest ona obraźliwa lub niecenzuralna.
- 4.9. Weryfikacja zgłoszonych drużyn zostanie przeprowadzona przez Komisarza na Odprawie Technicznej w terminie i miejscu ogłoszonym w komunikacie organizacyjnym turnieju. Zgłoszona drużyna, która nie stawi się w tym terminie na Odprawę Techniczną bez wcześniejszego powiadomienia Organizatora (telefonicznie lub mailowo) zostanie wykluczona z turnieju. Podczas weryfikacji każdy uczestnik ma obowiązek okazania dokumentu tożsamości ze zdjęciem.
- 4.10. Drużyna musi posiadać dwa komplety strojów, jeden w kolorze jasnym, a drugi w kolorze ciemnym, oznaczone numerami na koszulkach.
- 4.11. Drużyna złożona wyłącznie z zawodników, którzy nie ukończyli 18 lat, musi posiadać pełnoletniego opiekuna.
- 4.12. Drużyny uczestniczą w Rozgrywkach na własny koszt. Organizator może ustalić wpisowe za udział w Rozgrywkach. Wpisowe do turnieju strefowego oraz turnieju „Grand Prix” dla drużyn spoza strefy nie może przekraczać dwukrotności wpisowego dla drużyn z danej strefy.

## **5. DODATKOWE ZASADY REJESTRACJI I UCZESTNICTWA W TURNIEJACH W ZAKRESIE PRZEPISÓW FIBA**

- 5.1. Do etapu 1 może zgłosić się zespół, którego zawodnicy mają utworzone konta na platformie <https://play.fiba3x3.com/> oraz spełnią pozostałe wymogi zgłoszeniowe określone w ust. 4.1.
- 5.2. Termin przesyłania zgłoszeń imiennych do poszczególnych turniejów będzie każdorazowo ustalany i podawany przez Organizatora przez danym turniejem na oficjalnych stronach i poprzez oficjalne kanały komunikacji.
- 5.3. Informacja o godzinach weryfikacji zespołów będzie podawana każdorazowo na oficjalnych stronach Organizatora oraz w formie mailowej będzie przesyłana do zgłoszonych drużyn na dzień przed turniejem.
- 5.4. W przypadku, gdy ustalona jest opłata wpisowa na dany turniej, podczas weryfikacji konieczne jest również okazanie potwierdzenia przelewu opłaty na

konto Organizatora. Opłata wpisowa na poszczególnych turniejach może się różnić - szczegółowe informacje o jej wysokości Organizator będzie każdorazowo podawał w informacji przed turniejem.

- 5.5. Zawodnik występujący w zespole, nie ma prawa zgłoszenia do innego zespołu w ramach tego samego turnieju.
- 5.6. Organizator zastrzega sobie prawo do ponownej weryfikacji uczestników w trakcie trwania turnieju na podstawie ich dowodów tożsamości.
- 5.7. Zawodnik musi posiadać aktualne badania lekarskie. Wymagane jest przedstawienie orzeczeń lekarskich wydanych przez lekarza specjalistę w dziedzinie medycyny sportowej lub lekarza posiadającego certyfikat ukończenia kursu wprowadzającego do specjalizacji w dziedzinie medycyny sportowej, z datą badania i terminem ważności badania nie późniejszym niż 12 miesięcy od daty badania (ważność podczas stanu zagrożenia epidemicznego - badania których ważność skończyła się po 7.03.2020 r.).

Orzeczenie lekarskie dot. zawodnika do 23. roku życia może być wydane przez lekarza podstawowej opieki zdrowotnej.

W przypadku braku ważnych badań na odprawie, zawodnik może uczestniczyć w meczu turnieju, jeśli ważne badania zostaną okazane komisarzowi najpóźniej 60 minut przed meczem.

## 6. PRZEPISY I ZASADY GRY

- 6.1. Mecze w ramach cyklu „Młodzieżowe Mistrzostwa Polski w koszykówce 3x3”, rozgrywane będą w oparciu o aktualne przepisy gry w koszykówkę FIBA 3x3.
- 6.2. Decyzje związane z przebiegiem gry wynikające z przepisów gry FIBA 3x3 podejmują sędziowie zawodów.
- 6.3. Decyzje sędziów dotyczące gry są ostateczne.
- 6.4. W sprawach regulaminowych nie objętych przepisami gry FIBA 3x3, decyzje podejmuje Komisarz pełniący funkcję Sędziego Głównego w myśl przepisów gry w koszykówkę 3x3. Decyzje Komisarza w tym zakresie są ostateczne.

## 7. WYPOSAŻENIE BOISK, SĘDZIOWIE, ORGANIZACJA MECZÓW

- 7.1. Turnieje Mistrzostw należy rozgrywać w halach lub na boiskach otwartych posiadających kosze, zgodne z obowiązującymi przepisami. Boisko do koszykówki 3x3 ma rozmiary 11m (długość) x 15 m (szerokość). Wszystkie mecze należy rozgrywać piłkami do koszykówki 3x3.
- 7.2. Koniecznym wyposażeniem jest tablica wyświetlająca czas gry, wynik meczu i czas 12 sekund na akcję.
- 7.3. Sędziów oraz Komisarza w turniejach strefowych i turniejach Grand Prix (etap 1) wyznacza prowadzący rozgrywki WZKosz, a w turniejach finałowych - PZKosz.
- 7.4. Organizator turnieju jest zobowiązany do zapewnienia obsługi biura zawodów oraz obsługi stolika sędziowskiego (sekretarz, mierzący czas gry i czas akcji).

- 7.5. Organizator turnieju zapewni opiekę medyczną w postaci co najmniej jednej osoby posiadającej uprawnienia ratownika medycznego lub lekarza systemu lub pielęgniarki systemu w rozumieniu ustawy z 8 września 2006 r. o Państwowym Ratownictwie Medycznym.
- 7.6. Podczas turniejów należy używać oficjalnego oprogramowania FIBA Event Maker, co wynika z warunków postawionych przez FIBA w celu uznania turnieju za oficjalny FIBA. Terminarz meczów w turnieju Mistrzostw oraz system gry wynika z tego programu.
- 7.7. Obowiązkiem organizatora kwalifikacji jest przestanie najpóźniej w pierwszy dzień roboczy po zakończeniu turnieju końcowych wyników (kolejność drużyn) do Wydziału Rozgrywek PZKosz (**Załącznik nr 13a**) wraz ze składami drużyn, które wywalczyły awans do dalszych gier (**Załącznik nr 14a**) na adres [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)

## **8. POSTĘPOWANIE DYSCYPLINARNE I PROCEDURA PROTESTU**

- 8.1. Sprawy dyscyplinarne związane z udziałem w rozgrywkach Mistrzostw reguluje Regulamin Dyscyplinarny PZKosz.
- 8.2. W sprawach regulaminowych wymagających decyzji na miejscu rozgrywania turnieju Komisarz, który jest przedstawicielem Organizatora. Komisarz wydaje decyzje niezwłocznie, Decyzje Komisarza są ostateczne.
  - 8.2.1. Zawodnik zdyskwalifikowany przez sędziów z meczu może być dodatkowo zdyskwalifikowany z turnieju przez Komisarza.
  - 8.2.2. Niezależnie od okoliczności występujących w pkt. 8.2.1 Komisarz może zdyskwalifikować zawodnika(-ów) lub cały zespół z turnieju za zastosowanie aktów przemocy, agresję słowną lub fizyczną, rażącą ingerencję w wynik meczu, naruszenie przepisów antydopingowych FIBA (Księga 4 Regulacji Wewnętrznych FIBA).
- 8.3. Niepodjęcie przez Komisarza działań zmierzających do wydania orzeczenia podczas turnieju nie stanowi przeszkody dla przeprowadzenia postępowania dyscyplinarnego i wydania orzeczenia przez Sędziego Dyscyplinarnego PZKosz oraz w dalszej kolejności odwołania do Komisji Odwoławczej PZKosz.
- 8.4. Nałożone kary dyscyplinarne, w przypadku zawodników posiadających licencje okresowe do rozgrywek PZKosz lub WZKosz w poprzednim, bieżącym lub przyszłym sezonie rozgrywkowym, mogą dotyczyć również zawieszenia w rozgrywkach 5x5 (dotyczy rozgrywek ligowych dla każdego cyklu w najbliższym lub trwającym w momencie rozgrywania turniejów sezonie ligowym).
- 8.5. Drużyna ma prawo złożyć do Komisarza protest przeciwko weryfikacji wyniku meczu zgodnie z zapisami Oficjalnych Przepisów Gry w Koszykówkę 3x3, dodatek C - Procedura Protestu. Decyzje Komisarza dot. protestu traktowane są jako decyzje podjęte z zasadami „pola gry” i nie przysługuje od nich odwołanie.
  - 8.5.1. Drużyna może złożyć protest, jeżeli uważa, że jej interesy zostały znacząco naruszone i dotyczą:
    - a) Pomyłek i błędów w zapisie w protokole meczu, pomiarze czasu gry lub czasu akcji, które nie zostały naprawione przez sędziów.

- b) Decyzji o przegranej walkowerem; odwołaniu lub opóźnieniu rozpoczęcia meczu; niewznowieniu meczu, po tym jak został przerwany; nierozegraniu meczu.
- c) Naruszenia, znajdujących zastosowanie, zasad dotyczących uprawnienia do gry.

8.5.2.W przypadku, gdy drużyna składa protest, tylko oficjalne video i materiały mogą zostać użyte podczas podejmowania decyzji.

8.5.3.Dopuszczalność protestu jest uwarunkowana spełnieniem następujących warunków formalnych:

- a) Zawodnik protestującej drużyny natychmiast po zakończeniu meczu złoży podpis w protokole meczu w odpowiedniej rubryce oraz przedstawi pisemne uzasadnienie przyczyny protestu na odwrocie protokołu zanim sędziowie podpiszą protokół.
- b) Opłata 500,00 zł zostanie uiszczona na poczet każdego protestu. W wypadku odrzucenia protestu, powyższa opłata nie podlega zwrotowi.

8.5.4.Komisarz podejmie decyzje dotyczącą protestu tak szybko, jak to możliwe, nie później niż przed rozpoczęciem kolejnej fazy rozgrywek. Jego decyzja uznawana jest jako decyzja podjęta z zasadami „pola gry” i nie może być przedmiotem ponownego rozpatrywania lub zaskarżenia. Wyjątkowo, decyzje dotyczące uprawnienia zawodników do gry mogą zostać zaskarżone, jeżeli przewidziano to w stosownych regulaminach.

8.5.5.Komisarz nie może podjąć decyzji o zmianie wyniku meczu, chyba że jest oczywisty i przekonujący dowód, iż w przypadku niewystąpienia błędu objętego protestem, mecz z pewnością zakończyłby się takim właśnie wynikiem. W przypadku, gdy protest został uznany z powodów innych niż zasady uprawnienia do gry i prowadzi do zmiany zwycięzcy meczu, mecz uznaje się za nie rozstrzygnięty na koniec regularnego czasu gry i niezwłocznie zarządza się rozegranie dogrywki.”

## **9. POSTANOWIENIA KOŃCOWE**

- 9.1. Korespondencja pomiędzy osobami fizycznymi lub prawnymi wymienionymi w niniejszym regulaminie, a także pomiędzy tymi osobami a PZKosz powinna być prowadzona poprzez przesłanie pocztą elektroniczną zeskanowanych dokumentów, chyba, że przepis szczegółowy narzuca wymóg innej formy korespondencji.
- 9.2. We wszystkich innych kwestiach związanych z prowadzeniem rozgrywek mistrzowskich, a nieujętych w niniejszym Regulaminie decyduje Zarząd PZKosz, o ile przepisy szczególne nie przewidują w tych dziedzinach kompetencji innych organów.
- 9.3. Zwycięzcy finałów w każdej kategorii otrzymują tytuł „Mistrz Polski w koszykówce 3x3”.
- 9.4. Drużyny zajmujące odpowiednio I, II, III i IV miejsce w turniejach finałowych każdej kategorii otrzymują Puchary, a zawodnicy złote, srebrne i brązowe medale PZKosz.
- 9.5. Prawo interpretacji niniejszego Regulaminu przysługuje Zarządowi PZKosz.
- 9.6. Niniejszy Regulamin wchodzi w życie z dniem 16 grudnia 2022 roku tj. zatwierdzenia go przez Zarząd PZKosz i obowiązuje na sezon 2022/2023.

## 10. DANE KONTAKTOWE

Wydział Rozgrywek Departamentu Sportu PZKosz  
adres: ul. Siedmiogrodzka 9, 01-204 Warszawa  
telefon: +48 22 836 38 00  
e-mail [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl)  
konto bankowe 89 1240 5918 1111 0000 4910 0693

Logistyka rozgrywek Mistrzostw  
Katarzyna Sosin (rozgrywki mężczyzn) [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl), telefon: +48 885 881 013  
Piotr Hajduk (rozgrywki kobiet) [rozgrywki@pzkosz.pl](mailto:rozgrywki@pzkosz.pl), telefon: +48 885 881 011

Przewodniczący Wydziału Rozgrywek  
Michał Lesiński - [m.lesiński@pzkosz.pl](mailto:m.lesiński@pzkosz.pl), telefon: +48 601 247 082

Koordinator ds. koszykówki 3x3  
Bartłomiej Wojdak - [bartłomiej.wojdak@pzkosz.pl](mailto:bartłomiej.wojdak@pzkosz.pl), Tel. 531 060 504

Wydział Sędziowsko-Komisarski  
Marek Lembrych - [m.lembrych@pzkosz.pl](mailto:m.lembrych@pzkosz.pl), telefon: +48 885 881 003

Kontakt medialny  
[media@pzkosz.pl](mailto:media@pzkosz.pl)